

O presente documento divulga informação relativa à prova final do 3.º ciclo do ensino básico da disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação, a realizar em 2021, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Critérios gerais de classificação
- Material
- Duração

Objeto de avaliação

A prova tem por referência o [Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória](#) e as [Aprendizagens Essenciais](#) de TIC - Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho - e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre quatro domínios de referência: Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais; Investigar e pesquisar; Comunicar e Colaborar e Criar e Inovar.

Os conteúdos em avaliação e a respetiva valorização são apresentados no [Quadro 1](#).

Características e estrutura da prova

As respostas são registadas na folha de respostas de teste (fornecida pela Escola).

A prova inclui itens de seleção (escolha múltipla), itens de correspondência, itens de legenda de figuras, itens de resposta curta e itens de classificação de Verdadeiro/Falso.

A prova reflete a complementaridade dos domínios de referência da disciplina.

Critérios gerais de classificação

A prova é cotada para 100 pontos:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais - 25 pontos;
- Investigar e pesquisar - 25 pontos;
- Comunicar e Colaborar - 25 pontos;
- Criar e Inovar - 25 pontos.

Material

Como material de escrita, apenas pode ser usada caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta. Não é permitido o uso de corretor.

Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.

▪ **Quadro 1:**

Domínios	Conteúdos	Cotação
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	<ul style="list-style-type: none"> • Estrutura de um computador (esquema de Von Neumann) e Hardware; • Periféricos de entrada de dados e de saída de dados; • Comportamentos que visam a proteção da privacidade; • Tipos de malware e utilização de ferramentas digitais de forma segura; • Riscos do uso inadequado de imagens, de sons e de vídeos; • Respeito pelas normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo. 	25 pontos
Investigar e pesquisar	<ul style="list-style-type: none"> • Definição de palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções de pesquisa; • Motores de pesquisa e enciclopédias digitais; • Endereços web e navegadores web; • Análise crítica da qualidade da informação; • Respeito pelas normas dos direitos de autor e da propriedade intelectual; • Verificar a credibilidade das fontes de informação; 	25 pontos
Colaborar e comunicar	<ul style="list-style-type: none"> • Meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração; • Soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona; • Linguagem formal e linguagem informal; 	25 pontos
Criar e inovar	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicações digitais de representação de dados e estatística – folha de cálculo (Excel); • Funções e fórmulas da folha de cálculo; • Páginas web; • Editor de páginas web (Wix.com); • Ambiente de trabalho do Wix; • Programação em Scratch; • Ambiente de trabalho do Scratch; • Blocos de código de programação Scratch; 	25 pontos