

INFORMAÇÃO – PROVA DE APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B**ANO LETIVO 2020/2021****EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA - CÓDIGO 303****12º ANO**

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do ensino secundário da disciplina de **Aplicações Informáticas B**, a realizar em 2021, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização e estrutura da prova
- Critérios gerais de classificação
- Material
- Duração

Objeto de avaliação

A prova a que esta informação se refere incide nos conhecimentos e nas competências enunciados nas Aprendizagens Essenciais (conhecimentos, capacidades e atitudes) de Aplicações Informáticas B que tomam como ponto de partida não só o documento curricular em vigor, mas também o *Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória* (PA), de acordo com o despacho normativo n.º 10-A/2021, de 22 de março.

A disciplina de Aplicações Informáticas B é uma disciplina anual de carácter eminentemente prático. O software usado em algumas unidades constitui o domínio de avaliação.

A prova avalia as competências que decorrem quer dos objetivos gerais, quer dos objetivos de aprendizagem expressos em cada uma das unidades letivas, e os conteúdos a elas associados, passíveis de avaliação numa prova teórica.

Competências

- Conhecer os conceitos fundamentais de algoritmia;
- Conhecer a estrutura básica de um programa;
- Saber declarar e utilizar dados estruturados;
- Utilizar uma linguagem de programação imperativa codificada para elaborar programas simples;
- Utilizar estruturas de decisão e de repetição de modo a resolver problemas;
- Identificar conceitos associados à interatividade;
- Reconhecer níveis e tipologias de interatividade;
- Reconhecer e caracterizar soluções interativas;
- Manipular os atributos elementares das imagens;
- Saber utilizar aplicações informáticas para processamento e tratamento de imagem.

Conteúdos

UNIDADE 1 – INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

UNIDADE 2 – INTRODUÇÃO À MULTIMÉDIA

Caracterização da prova

A prova é escrita e constituída por 2 grupos.

Quadro 1 – Valorização dos conteúdos na prova

Conteúdos		Cotação
Grupo I	Introdução à Programação	80 pontos
Grupo II	Introdução à Multimédia	120 pontos
Total		200 pontos

Estrutura da prova

A prova é constituída por:

Itens de construção:

- resolução de problemas - as respostas são classificadas de acordo com os elementos solicitados e apresentados, nomeadamente, chegar à solução, de forma eficiente, de acordo com as instruções fornecidas.
- resposta curta (podem resumir-se, por exemplo, a uma palavra, a uma expressão, a uma frase).
- de completamento.

Itens de seleção:

- de escolha múltipla;
- de associação ou de correspondência;
- de verdadeiro/falso.

A cotação total só é atribuída às respostas que apresentem de forma inequívoca a única opção correta. São classificadas com zero as respostas em que seja assinalada uma opção incorreta e/ou mais do que uma opção.

Quadro 2 - Tipologia das questões e cotação

Grupo	Tipologia		Cotação (pts)
I	Escrita	➤ Resolução de problemas	80
II	Escrita	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Verdadeiro/falso ➤ Associação ou de correspondência ➤ Completamento ➤ Resposta curta 	120

Critérios gerais de classificação

A prova é cotada na escala de 0 a 200 pontos. A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro. As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos. Os critérios específicos de classificação estão organizados por níveis de desempenho. As pontuações correspondentes a esses níveis são fixas, não podendo ser atribuídas classificações diferentes das indicadas.

O examinando deve respeitar sempre todas as instruções relativas ao método a utilizar na resolução de uma questão.

A resolução apresentada pelo examinando deve ser inequívoca, nas justificações e no cumprimento das recomendações. Se tal não acontecer, são classificadas com zero pontos as etapas em que as recomendações não forem respeitadas na totalidade.

Material

Os alunos apenas podem usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

Não é permitido o uso de corretor.

Duração

A prova tem a duração de **90** minutos, sem tolerância.